

Starters Guide

Teamspeak:

- Es stehen 2 Teamspeaks zur Verfügung, 192.168.2.31 und 192.168.2.32, kein Passwort, Channelrechte können Double und Dartdiddl vergeben.

Turnierablauf:

- Alle Begegnungen werden von der Turnierleitung aufgerufen. Vor dem Spiel melden sich beide Parteien bei der Turnierleitung um die Maps festzulegen. Nach dem Spiel meldet sich der Gewinner bei der Turnierleitung, **bitte auf keine Fall selber ein Ergebnis im Turnierplan eintragen.**

Server:

- alle Server sind mit einer Warmod versehen und haben das Passwort „pcw“
- zum steuern der Server muss man sich eine Taste in der Config mit dem Befehl „sm_admin“ binden oder einfach „./admin“ in den Chat eingeben



- vor jedem Match muss immer auf die zu spielende Map gewechselt werden, auch wenn diese im Moment läuft
- ein Teilnehmer lädt die entsprechenden Settings (1on1/2on2/3on3, MR 9/MR 12), dadurch wird das „readyup“ System aktiviert
- die Befehle im Chat sind „/ready“ - „/unready“
- sobald alle Spieler vom System als ready erkannt worden sind, beginnt automatisch die Messerrunde
- sobald nach der Messerrunde alle Spieler als ready vom System erkannt worden sind, erfolgen automatisch die restarts für live
- der aktuelle Stand wird am Rundenanfang immer unten links angezeigt (z.B. Terrorist is leading 12:9)
- nach 9/12 Runden werden alle Spieler automatisch in das andere Team geschwitched und das System wartet wieder auf ready....
- Wenn ein Team 10/13 Runden gewonnen hat, ist diese Map zu Ende und es kann zur nächsten Map gewechselt werden
- **Nach jedem Mapchange müssen wieder die richtigen Settings (1on1/2on2/3on3, MR 9/MR 12) geladen werden**
- Sollte es unentschieden stehen, so wird eine Overtime MR3 mit 5000 startmoney gespielt (bei 3on3 MR5 10000), auch dafür muss nichts getan werden außer sich mit ready zu markieren
- Sollte es aus irgendwelchen Gründen zu Problemen kommen, kann das warmod Menu benutzt werden, und dort z.B. eine Hälfte oder eine ganze Map neu gestartet werden